

### Competenze e funzioni dell'animatore digitale

<b>INSEGNAMENTO</b>	<b>SSD</b>	<b>CFU</b>
<i>ASPETTI teorici</i>		<b>29</b>
<b>Nuovi media e nuovi linguaggi</b>	M-FIL 05 / SPS-08	12
<b>Competenze di progettazione didattica</b>	M-Ped03	12
<b>Rete e ruoli professionali nella metodologia didattica</b>	M-PED/03	5
<i>Aspettici pratici</i>		<b>25</b>
<b>La pratica dell'animatore digitale</b>	M-PED/03	10
<b>Didattica e tecnologia dell'istruzione e dell'apprendimento</b>	M-PED/03	9
<b>Tecniche della formazione a distanza</b>	M-PED/03	6
<i>PROVA FINALE</i>		<b>6</b>